



Billy Girboux

CTO / Tech Lead · LLM & Full-Stack · Architecte Logiciel

📍 Disponible sur toute la France 📞 +33 6 51 01 99 46 ✉ contact@billygirboux.fr
🌐 billygirboux.fr 📁 linkedin.com/in/billy-girboux

PROFIL

CTO et Tech Lead avec plus de 18 ans d'expérience, je pilote aussi bien la vision technique que l'exécution : architecture logicielle, encadrement d'équipes engineering et delivery de produits SaaS de bout en bout.

Habitué à évoluer dans des environnements startup, je suis à l'aise sur tous les niveaux de la stack, du backend au déploiement en production. Expertise avérée en développement d'applications IA et LLM, intégration de modèles de langage et inférence GPU.

Au-delà du technique, je développe une forte sensibilité produit : capacité à prendre du recul sur ce qui est construit, identifier ce qui freine ou ce qui manque, et maintenir le cap sur une vision long terme cohérente.

COMPÉTENCES TECHNIQUES

🧠 IA & LLM

- Fine-tuning : qLora, Ollama
- Inférence GPU & CUDA
- Déploiement modèles prod.
- RAG, Prompt Engineering

⚙️ INFRASTRUCTURE & DEVOPS

- Virtualisation : Proxmox, ESXi
- Réseau & sécurité : OPNSense
- Conteneurisation : Docker, Kubernetes
- Administration Linux (Debian)
- CI/CD, automatisation infra
- Monitoring : Grafana

⚙️ BACKEND

- Java : Spring Boot, JPA
- Python : scripting, pipelines IA
- API RESTful, messagerie async.

📊 DONNÉES & ARCHITECTURE

- SQL : MariaDB, MySQL, PostgreSQL
- Elasticsearch, Redis
- Messagerie : Kafka, RabbitMQ
- Architecture SOA / microservices

📱 FRONTEND & MOBILE

- JavaScript / TypeScript : Ember.js
- Flutter / Android : cross-platform
- Déploiement Google Play / App Store

🌍 LANGUES & DIVERS

- Français : langue maternelle
- Anglais : professionnel
- Documentation technique

PROJETS PERSONNELS

Fondateur & Développeur Solo · Munr

EN COURS

Plateforme SaaS d'observabilité d'infrastructure · 2025 · aujourd'hui

[🔗 munr.io](https://munr.io)

Conception et développement en solo d'une plateforme d'observabilité d'infrastructure hébergée en France. Logs, métriques, alertes et erreurs centralisés dans un seul outil. Architecture complète, développement full-stack, agent système, infrastructure et billing. Alternative souveraine à Datadog, non soumise au CLOUD Act.

Observabilité

SaaS

Docker

Linux

Full-Stack

Infra

Souveraineté Numérique

Fondateur & Développeur Solo · Hello Wellington

EN COURS

Application IA conversationnelle · 2025 · aujourd'hui

Conception et développement d'une application IA conversationnelle avancée. Fine-tuning LLM (qLora), infrastructure GPU dédiée, développement full-stack et mobile Flutter, gestion complète du DevOps et de l'inférence en production.

qLora

Ollama

CUDA

RAG

Prompt Engineering

Flutter

Java Spring

Docker

Conception et développement de deux jeux vidéo 2D indépendants en Java, de l'architecture moteur à la publication. Pipeline complet : game design, programmation bas niveau, optimisation rendu et déploiement.

PlaneWorld · Jeu de survie et construction 2D (style Minecraft). Moteur basé sur libGDX, génération procédurale, gestion de biomes, système de crafting et survie.

HypheSphere · Jeu incrémental / cliquer sur le thème des champignons (style Cookie Clicker). Moteur Java2D avec VolatileImage pour rendu GPU accéléré et fallback CPU.

Java

libGDX

Java2D

VolatileImage

GPU rendering

Game Design

2D Engine

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

CTO

2022 · 2026

Teelt.io · Solutions SaaS Onboarding & Offboarding · Télétravail

Direction technique complète. Conception de la plateforme, gestion de l'infrastructure, encadrement technique et architecture. Intégration de solutions IA dans le produit.

Lead Développeur & Co-fondateur

2018 · 2022

Fragmnt.io / Soyoutrip · Solutions informatiques · Sophia Antipolis

Création de Soyoutrip : application de planification de voyages avec optimisation géographique des itinéraires. Architecture complète, développement full-stack, déploiement en production.

Formateur Freelance

2014 · aujourd'hui

Écoles d'ingénieurs et entreprises

Formations Java et Mobile en écoles d'ingénieurs et en entreprise.

Lead Technique / Architecte Logiciel

2014 · 2018

Option Way · Agence de voyage en ligne · Sophia Antipolis

Création from scratch de l'application web. Stack complet : backend Java/Spring, frontend Ember.js, batches. Développement d'un agent de voyage virtuel intelligent. Référent technique pendant 4 ans.

Ingénieur Intégrateur

2013

Login People · Authentification forte · Sophia Antipolis

Développement d'une solution d'authentification forte (technologie ADN du numérique®). Outils intranet et extranet.

Ingénieur Mobile Android

2012

AndroMC Systems · Accessoires mobiles · Nice

Application Android couplée à un accessoire USB : éthylotest intelligent avec services de accompagnement intégrés.

Ingénieur Étude et Développement

2008 · 2012

Humanis / Aprionis · Mutuelles · Blois / Malakoff

Développement applicatif : tarificateurs, extranets, outils de gestion de contrats.

FORMATION

PÉRIODE	DIPLÔME / SPÉCIALITÉ	ÉTABLISSEMENT	LIEU
2006 · 2008	Ingénieur en Informatique	École Polytechnique, Université Nice-Sophia Antipolis	Nice
2004 · 2005	Classes Préparatoires MPSI / MP	Lycée Louis Thuillier	Amiens
2000 · 2003	Baccalauréat Mathématiques	Institution du Saint-Esprit	Beauvais